

## Editando dados com o ArcGIS for Desktop

- Duração: 2 dias (16 horas)
- Versão do ArcGIS: 10.x
- Material didático: Inglês

### Descrição

Dados precisos são essenciais para produzir mapas e análises GIS que suportam a tomada de decisões. Este curso ensina métodos para a criação e manutenção de dados armazenados em um geodatabase de forma precisa. Você irá aprender um fluxo de trabalho recomendado para a automação dos dados e práticas com ferramentas e técnicas que ajudam a garantir a integridade dos dados durante a edição.

### Quem deve participar

Técnicos GIS, especialistas e outros profissionais experientes no ArcGIS que necessitem criar e manter os dados geográficos de sua organização.

### Objetivos

Após completar este curso, você será capaz de:

- Aplicar um fluxo de trabalho de edição padronizado para gerenciar as atualizações de sua base de dados GIS.
- Criar e editar as geometrias das feições e seus atributos de forma eficiente.
- Resolver problemas comuns de alinhamentos de dados.
- Manter um relacionamento espacial entre as feições utilizando topologia.

## **Pré-requisitos**

Ter completado o curso ArcGIS 2: Fluxos de trabalhos Essenciais ou possuir conhecimento equivalente.

## **Requisitos de Software**

A Esri fornecerá o software a seguir para uso durante as aulas:

- ArcGIS for Desktop 10.x (Standard, or Advanced)
- ArcGIS Online

## **Conteúdo do Curso**

### **1. Fluxo de trabalho de edição básico.**

- Qual é o seu fluxo de trabalho de edição atual?
- Fluxo de trabalho de edição do ArcGIS for Desktop.
- Etapas em um fluxo de trabalho de edição.

### **2. Preparando para edição.**

- Visão-geral: Preparando para edição.
- Armazenamento de dados e o sistema de coordenadas.
- Georeferenciando rasters.
- Habilitando o rastreador de edições.
- Criar um mapa.
- Avaliando o mapa para edição.
- Configurando as propriedades do ArcMap para edição.

- Editando mapas e apps.
- Compartilhando mapas e camadas.
- Pacotes de mapas e camadas.
- Criando um pacote de mapas.

### **3. Editando geometria.**

- Desafios na edição de geometrias.
- Controlando as feições durante a edição.
- Editando feições compartilhadas.
- Gerenciando geometrias coincidentes.
- Modificando limites utilizando a topologia de mapa.

### **4. Editando atributos.**

- Feições são geometria mais atributos.
- Métodos de atribuição de atributos.
- Domínios de atributos.
- Calculadora de campos.
- Escolhendo o método de atribuição de atributos.
- Criando modelos de feições.

### **5. Integração dos dados e controle de qualidade.**

- Considerações na integração dos dados.
- Criando e utilizando uma classe de feição temporária.
- Garantindo a qualidade dos seus dados espaciais.

- Fluxo de trabalho de topologia de geodatabase.
- Integrando dados utilizando a topologia de geodatabase.
- Comparando topologias.
- Escolhendo a topologia.

## **6. Integração dos dados e técnicas de alinhamento.**

- Identificando as causas dos problemas de alinhamento.
- Resolvendo problemas de alinhamento.
- Automatizando a integração dos dados e a edição.

## **7. Implementando o fluxo de trabalho de edição.**

- Avaliando os problemas de edição.
- Preparando para edição.
- Editando linhas centrais.
- Corrigindo erros.
- Redesenhando uma feição.
- Utilizando a topologia para descobrir erros.
- Identificando e corrigindo erros de atributos.
- Modificando os valores dos atributos utilizando Python.